

Mit dem neuen Zangetsu/Randomizer-Update für Bloodstained: Ritual of the Night kann man die mächtige Zangetsuto-Klinge schwingen, um Dämonen zu erlegen

Das kostenlose Update ist ab heute für PC, PlayStation 4 und Xbox One und demnächst für Spieler auf Nintendo Switch™ verfügbar



Burglengfeld – 7. Mai 2020 – [505 Games](#) und Koji Igarashis [ArtPlay](#) haben gemeinsam mit Entwickler [WayForward](#) ein kostenloses Update für *Bloodstained: Ritual of the Night* für PC, PlayStation 4 und Xbox One, das beliebte Sidescroller-RPG im Gothic-Horror-Stil, veröffentlicht. Ein [neuer Trailer](#) bietet einen spannenden Einblick, wie sich Zangetsu durch Gebels höllisches Schloss manövriert.

Mit dem kostenlosen Update, das später diesen Monat auch für Nintendo Switch™ erscheint, können die Spieler bei ihrem nächsten Spieldurchgang des preisgekrönten Spiels für Abwechslung sorgen, indem sie als Dämonenjäger Zangetsu ihr Katana schwingen. Spieler, die die Hauptstory erfolgreich abschließen und das "gute Ende" erreichen, können nämlich beim Start eines neuen Durchgangs Zangetsu als Charakter auswählen und so die Bewegungs- und Kampffähigkeiten des Dämonenjähgers voll ausnutzen. Wenn sie als Zangetsu spielen, erleben die Spieler die gleiche Kampagne, treffen auf identische Gegner und Boss-Kämpfe, aber sie

nutzen keine Verbrauchsgegenstände, Ausrüstung, Herstellung, Schatzkisten oder Quests, die zur Kampagne gehören, wenn man als Miriam spielt.

Mit diesem Update wird außerdem der Randomizer-Modus hinzugefügt. Mit diesem Modus können die Spieler viele verschiedene Gameplay-Parameter für zukünftige Spieldurchläufe von *Bloodstained: Ritual of the Night* bearbeiten. Das heißt, dass verschiedene Elemente und Schauplätze neu gemischt werden, was zu neuen Herausforderungen führt – so können Speedrunner, Streamer und Fans *Bloodstained: Ritual of the Night* mit frischem Wind neu erleben. Weitere Details dazu gibt es auf der [Webseite](#).

Bloodstained: Ritual of the Night ist für Spieler ab 12 Jahren freigegeben. Weitere Informationen über *Bloodstained: Ritual of the Night* gibt es unter playbloodstained.com. Weitere Informationen über 505 Games und seine Produkte gibt es unter 505games.com.

Über 505 Games

505 Games, eine Tochtergesellschaft des italienischen Entertainment-Unternehmens Digital Bros. und *Metacritics 2019 #1 Publisher of the Year*, ist ein globaler Videogames-Publisher, der Premium- und Free-to-Play-Spiele für alle Altersgruppen und Spielertypen auf führenden Konsolen- und Handheld-Systemen, PC sowie mobilen Geräten und sozialen Netzwerken veröffentlicht und vertreibt.

Zu den Publishing-Highlights bei den Premium-Games gehören das begeistert aufgenommene Control von Remedy Entertainment, das komödiantische Action-Erkundungsspiel Journey to the Savage Planet von Typhoon Studios, *Bloodstained: Ritual of the Night*, *Indivisible*, *Assetto Corsa Competizione*, *Brothers – A Tale of Two Sons*, *Last Day of June*, *PAYDAY 2*, *Terraria*, *Portal Knights*, *ABZÛ* und *Virginia*. Unter den Top-Titeln im Bereich Free-to-Play befinden sich *Battle Islands*, *Gems of War* und *Hawken*. Zu den Distributions-Highlights zählen *No Man's Sky*, *Hellblade: Senua's Sacrifice*, *Warhammer: Vermintide 2*, *Dead by Daylight* und *Inside/Limbo*. Zu den kommenden Titeln gehört unter anderem Hideo Kojimas *Death Stranding* für PC.

505 Games verfügt über Niederlassungen in Kalifornien, im Vereinigten Königreich, in Frankreich, Deutschland, Italien, Spanien, China und Japan. Das Unternehmen arbeitet in allen anderen Märkten mit einem Netzwerk von Vertriebs- und Unterlizenzierungspartnern zusammen. Weitere Informationen zu 505 Games sowie den aktuellen Veröffentlichungen finden Sie unter 505games.com.