

---

## Endzone – A World Apart: Prosperity FAQ

---



<b>Titel</b>	<b><i>Endzone – A World Apart: Prosperity</i></b>
<b>Genre</b>	<b><i>Simulation/Strategy/Survival/Citybuilder</i></b>
<b>Entwickler</b>	<b><i>Gentlymad Studios</i></b>
<b>Veröffentlichung</b>	<b><i>Herbst 2021 auf Steam und GOG</i></b>
<b>Plattformen</b>	<b><i>Nur Windows 10</i></b> <b><i>Endzone – A World Apart Vollversion benötigt</i></b>

### Was ist Endzone – A World Apart: Prosperity?

Endzone - A World Apart: Prosperity ist die erste große Erweiterung zu unserem preisgekrönten und Endzone - A World Apart.

Der Erweiterung wird im Herbst 2021 auf den Markt kommen und eine Vielzahl von fantastischen neuen Features, Upgrades und Ergänzungen mit sich bringen.

### **Hintergrundgeschichte/Mehr Details:**

Nach 150 Jahren unter der Erde und versteckt vor der giftigen Oberfläche sind die letzten menschlichen Überlebenden einer nuklearen Apokalypse aufgetaucht, bereit und willens, den Planeten zurückzuerobern.

Natürlich ist ein Neuanfang kein Zuckerschlecken, und die Überbleibsel der Menschheit sahen sich beim Versuch, die Gesellschaft neu zu gründen, mit vielen Herausforderungen konfrontiert - giftiger Regen, heftige Sandstürme und die allgegenwärtige Bedrohung durch Strahlung, um nur einige zu nennen.

Doch dank des Mutes und der Entschlossenheit des menschlichen Geistes geht es für die Überlebenden endlich aufwärts, und nach dem Kampf kommt grenzenloser "Wohlstand"! Die kommende Erweiterung „Prosperity“, wird neue Materialien, neue Gebäude, neue Herausforderungen und neue Abenteuer für eine neue Gruppe von Überlebenden bringen, die bereit sind, das zu erweitern und zu verbessern, was ihre Vorfahren mit Stolz aufgebaut haben.

Führe diese hoffnungsvolle Generation in eine Ära des Wohlstandes und neuer Erfindungen. Mach die einstigen Pioniere zu Bürgern einer wieder aufblühenden Zivilisation.

### Was sind die Features von Endzone – A World Apart: Prosperity?

- **Neue Ära, neue Ressourcen:** Wertvolle Luxusgüter wie Seife und Kaffee sorgen für mehr Lebensqualität und dank Sand, Beton und Zement gehören die seither genutzten, anfälligen Konstruktionen vielleicht schon bald der Vergangenheit an.
- **Blütezeit:** Neue Technologien und Forschungen helfen dir dabei, die Bedürfnisse und Anforderungen deiner Zivilisation zu erfüllen, denn noch nie waren diese so anspruchsvoll wie jetzt.
- **Handfeste Träume:** Eine florierende Siedlung braucht neue Gebäude, um zu wachsen. Sichere das Wohlbefinden deiner Siedler mit Sandhütten, einer Betonfabrik und Aquafarmen, um nur einige der neuen Gebäude zu nennen.
- **Schöne Aussichten:** In drei neuen, herausfordernden Szenarien stellst du dich den Hoffnungen und Träumen deiner Siedler, um sie in eine glorreiche Zukunft zu führen.

### Wann wird das Prosperity Addon für Endzone – A World Apart veröffentlicht?

Herbst 2021.

Bleibt auf unseren offiziellen Kanälen auf dem Laufenden, um aktuelle Informationen über das genaue Veröffentlichungsdatum zu erhalten.

### Wo kann ich das Prosperity Addon für Endzone – A World Apart erhalten?

Nach der Veröffentlichung im Herbst 2021 könnt ihr das Prosperity Addon erwerben:

Entweder auf Steam:

[https://store.steampowered.com/app/1632320/Endzone\\_A\\_World\\_Apart\\_Prosperty/](https://store.steampowered.com/app/1632320/Endzone_A_World_Apart_Prosperty/)

Oder auf GoG.com:

[https://www.gog.com/game/endzone\\_a\\_world\\_apart\\_prosperty](https://www.gog.com/game/endzone_a_world_apart_prosperty)

---

## Endzone – A World Apart FAQ

---



<b>Titel</b>	<i>Endzone – A World Apart</i>
<b>Genre</b>	<i>Simulation/Strategy/Survival/Citybuilder</i>
<b>Entwickler</b>	<i>Gentlymad Studios</i>
<b>Veröffentlichung</b>	<i>Bereits erhältlich auf Steam und GOG</i>
<b>Plattformen</b>	<i>Nur Windows 10</i>

### What is Endzone – A World Apart?

Endzone is a post-apocalyptic survival city builder, where you start a new civilization with a group of people after a global nuclear disaster. Build them a new home and ensure their survival in a shattered world, threatened by constant radiation, toxic rain, sandstorms and droughts.

### Where can I get the game?

**Either on Steam:**

[https://store.steampowered.com/app/933820/Endzone\\_A\\_World\\_Apart/](https://store.steampowered.com/app/933820/Endzone_A_World_Apart/)

**Or on GoG.com:**

[https://www.gog.com/game/endzone\\_a\\_world\\_apart](https://www.gog.com/game/endzone_a_world_apart)

### Save The World Edition

In addition to the standard version currently available, you can also get the ‚Save The World‘-Edition.

The Save the World Edition contains Endzone - A World Apart and the official soundtrack, and is the best option for all those who want to support and appreciate the developer's work on Endzone – A World Apart even more.

On top of it, **you can help us save the planet:** Assemble Entertainment has partnered with the non-profit organisation OneTreePlanted to launch a charitable campaign aimed at fighting a very real-life end-of-the-world scenario: climate change. Together, we will plant a tree for every Save the World Edition sold!

Join us and contribute your share to save the world!

## What are the features of Endzone – A World Apart?

- **Errichte eine Siedlung** an der lebensfeindlichen Erdoberfläche mit **über 70 verschiedenen Gebäuden** und kümmere dich um die Versorgung deiner Männer, Frauen und Kinder.
- **Sammele und verarbeite viele verschiedene Ressourcen** und errichte eine effiziente Infrastruktur mit **Straßen und Lagerstätten**.
- Erlebe **dynamische, glaubwürdig simulierte Umgebungen**. Jedes Fleckchen Erde besitzt eigene **Feuchtigkeits- und Strahlungswerte**.
- Überlebe in einer radioaktiv **verstrahlten Welt, in der Dürreperioden, radioaktiver Regen, Sandstürme und Plünderer** allgegenwärtige Bedrohungen sind.
- **Entsende Expeditionen zu entlegenen Orten** und triff folgenschwere Entscheidungen, die das **Schicksal deiner Leute bestimmen**.
- **Werde Teil einer lebendigen Siedlung** und **erfülle Nebenaufgaben**, um den Bedürfnissen deiner Siedler gerecht zu werden.
- Stelle deine Überlebensfähigkeiten auf die Probe und wähle aus einer **Vielzahl herausfordernder Szenarien** mit jeweils **spezifischen Siegbedingungen** und **eigener Handlung**.

### Im Detail:

#### Bauen & Entwickeln – Das Streben nach Glück

Die Welt liegt in Scherben. Baue ein neues Zuhause für die letzten Überlebenden der Erde! Gewähre ihnen Zuflucht mit einem Dach über dem Kopf. Erfülle ihre Grundbedürfnisse nach Wasser und Essen, schicke sie zur Schule und sichere ihr Wohlbefinden und ihre Zuversicht zu überleben mit über 30 verschiedenen Gebäuden.

#### Sammeln & Befehlen – Die Richtung weisen

Als Anführer deiner Siedlung koordinierst du verschiedene Berufe und Aufgaben. Lass deine Leute eine Vielzahl verschiedener Ressourcen sammeln und verfeinern. Verwalte deine Wirtschaft, indem du eine effiziente Infrastruktur mit Straßenzügen, Lagerstätten und Märkten aufbaust.

#### Eine lebhaftere Welt – Dynamisch simuliert

Jede Bodenzelle verfügt über dynamisch simulierte Feuchtigkeits- und Strahlungswerte. Sieh zu, wie Regenwolken deine Felder bewässern, aber bereite dich auch auf Kämpfe gegen den toxischen Regen vor, der die vernichtende Strahlung über dein Land bringt.

#### Überlebe die Dürre – Vorausplanen & einlagern

Das Klima hat sich für immer verändert. Bereite dich auf wiederkehrende und qualvolle Dürreperioden vor und plane voraus, indem du Wasser- und Essensvorräte sammelst. Jeder Zyklus ist eine neue Herausforderung! Widerstehe dem unaufhaltsamen Sandsturm, der Gebäude zerstört und tödliche Strahlung verteilt.

#### Trotze der Strahlung – Der unsichtbare Feind

Die gefährliche, unsichtbare Strahlung verpestet noch immer die Erdoberfläche mit verseuchtem Regen. Bewahre deine Leute mit Schutzkleidung vor der Strahlenkrankheit.

Reinige das Wasser mit Aktivkohlefiltern, überdache deine Felder oder grabe als letzte Chance die Erde um, um dein Land von der Strahlung zu befreien.

### **Auf Schatzsuche – Erkunde die alte Welt**

Die Welt liegt in Scherben, aber einige Fragmente früherer Zivilisationen blieben erhalten. Entsende Expeditionen zu Ruinen und verlassenem Orten und triff bedeutungsvolle Entscheidungen, die das Schicksal deiner Siedler für immer ändern können.

## Was ist während des Early Access passiert?

### **Overview in numbers:**

- Early-Access-Start: 2. April 2020 (Steam, GOG)
- 12 Major Updates
- 4 Community Previews; 20 Hotfixes/kleinere Patches
- Veröffentlichung der Vollversion: 18. März 2020 (Steam, GOG, Magenta Gaming)
- Save the World-Edition: Soundtrack, direkte Unterstützung der Entwickler & One tree planted (OneTreePlanted ist eine non-profit Organisation: [OneTreePlanted.org](http://OneTreePlanted.org))
  - Erstes Assemble-Spiel, das bereits während des Early Access eine Save The World Edition anbietet und damit dem Assemble-Motto 'Saving the World. Game by Game'.

## Was wird das Spiel kosten?

Die Standardversion von Endzone - A World Apart kostet 29,99 EUR auf Steam und GoG.com.

Die 'Save the World'-Edition kostet 39,99 EUR.

## Gibt es schon Details zu weiteren Plattformen?

Wir konzentrieren uns zunächst noch auf die PC-Version.

Jetzt, nach der vollständigen Veröffentlichung, planen wir, auch macOS und Linux zu einem bestimmten Zeitpunkt in der Zukunft zu unterstützen.

Es ist noch zu früh, um zu sagen, ob das Spiel auf Konsolen portiert werden wird, aber wir prüfen bereits passende Konsolenplattformen.

## Bietet das Spiel vollständigen Controller Support?

Da das Spiel derzeit ausschließlich für den PC entwickelt wird, konzentrieren wir uns auf die klassische Tastatur- und Mauseingabe.

Wir glauben, dass diese Eingabemethode für Strategiespiele dieses Genres am häufigsten verwendet wird. Deshalb wollen wir sie erst einmal festnageln und richtig hinbekommen, bevor wir uns mit anderen Eingabemethoden beschäftigen. Die Unterstützung von Controllern werden wir zu einem späteren Zeitpunkt in Betracht ziehen, wahrscheinlich dann, wenn wir auf dem Weg zu einer möglichen Konsolenversion sind.

## Welche Engine nutzt Endzone – A World Apart?

Endzone - A World Apart verwendet Unity als Engine. Wir verwenden derzeit 2019.4 LTS und aktualisieren unsere Builds regelmäßig mit der neuesten Version dieses Engine-Zweigs, sobald dies möglich ist.

## Welche Sprachen unterstützt Endzone – A World Apart?

Derzeit bietet Endzone - A World Apart eine Textausgabe in Englisch, Deutsch, Japanisch, vereinfachtem Chinesisch, Russisch, Koreanisch, Französisch, Spanisch und Portugiesisch (Brasilien).

## Wie sieht es mit der Wiederspielbarkeit aus?

**Endzone bietet 3 Spielmodi: Tutorial, Szenarien und Survival. Mit diesen 3 Spielmodi bietet das Spiel bereits einen hohen Wiederspielwert.**

Das Tutorial ist eine längere, geführte Tour durch die vielen Funktionen von Endzone, die euch in die Simulationsmechanik und die Hauptprämisse des Spiels einführt:

Baut eine Siedlung in einer rauen und unbarmherzigen Umgebung auf. Ihr werdet von Arthur Sawchyn begleitet, eurem Guide und einem alten Verteran, der euch bei den ersten Schritten hilft. Das Tutorial ist auch mit einer kompletten Sprachausgabe versehen.

Szenarien sind herausfordernde Siegbedingungen, unter denen ihr das Spiel spielen/besiegen können. Jedes Szenario hat drei Schwierigkeitsgrade, und ihr könnt euch Medaillen verdienen, während ihr vorankommt. Szenarien können auch die Art und Weise, wie ihr das Spiel angeht und spielen müsst, völlig verändern. Im Szenario "Langer Sommer" müsst ihr zum Beispiel lange Dürreperioden überstehen, wodurch das Anlegen von Vorräten an Lebensmitteln und Wasser sowie Gebäude wie die Bewässerungsanlage viel wichtiger werden.

Survival ist der erste und älteste Spielmodus von Endzone. Er richtet sich an Veteranen, erfahrene Spieler und alle, die ein Sandkasten-Spielerlebnis mögen. In diesem Modus gibt es viele verschiedene Spieloptionen, mit denen ihr euer Spielerlebnis anpassen und feinjustieren könnt. Mit diesen Optionen könnt ihr die Gesamtschwierigkeit und den Spielstil anpassen und gleichzeitig aus mehreren Voreinstellungen wählen, um ein neues Sandbox-Spiel so schnell wie möglich zu starten.

## Wie sieht es mit dem Realismus aus? Wird der derzeitige Ansatz beibehalten oder wird es in Zukunft irgendwelche Sci-Fi/futuristischen Elemente geben?

Wir versuchen, uns auf eine realistische und glaubwürdige Umgebung zu konzentrieren. Jede Funktion, die wir hinzufügen, wird intern erforscht, diskutiert und im Hinblick auf Glaubwürdigkeit und Realismus getestet. Da wir natürlich nicht jeden Aspekt des Spiels simulieren können, müssen wir manchmal Abstriche machen oder etwas Glaubwürdigkeit opfern, wenn eine vorgeschlagene Lösung ein weitaus besseres Gameplay bietet. Letzteres sollte nur in seltenen Fällen vorkommen, da uns ein glaubwürdiges und immersives Spielerlebnis sehr wichtig ist.

## Wird es irgendwelche jahreszeitlichen Veränderungen geben, die sich auch auf das Gameplay auswirken, wie z. B. Schnee?

Aufgrund des drastischen Klimawandels, der in Endzone stattgefunden hat, gibt es keine Jahreszeiten mehr, wie wir sie kennen. Die globale Erwärmung verursacht lange Dürreperioden und gespenstische Sandstürme, während Regen die Umgebung verstrahlen kann. Also ja, es gibt jahreszeitliche Veränderungen im Spiel, nur eben in der Form, wie wir sie kennen.

## Wird es einen Mehrspielermodus geben?

Nein, das Spiel ist als reines Einzelspieler-Spiel konzipiert und entwickelt worden.

## Gibt es Details zu den Kartengrößen?

Das Spiel bietet derzeit 3 vordefinierte Kartengrößen, aus denen man bei der Erstellung einer neuen Karte wählen kann.

Die größte Karte ist so groß, dass es ziemlich viel Zeit in Anspruch nehmen wird, sie mit eurer Siedlung zu füllen.

## Wird es bestimmte Biome geben, aus denen man wählen kann, z. B. Wüste, Sümpfe oder so?

Wir werden noch keine Biome im Sinne von Sümpfen/Frostgebieten oder Ähnlichem haben. Aber wir haben eine realistische Umweltsimulation\*, die etwas Ähnliches bieten wird, mit Dürren, trockenem oder nassem Boden\*\*, dynamischer Strahlung\*\*\* und so weiter.

### **\*Realistisch simulierte Umgebung.**

Endzone - A World Apart legt großen Wert auf eine realistische Simulation von Natur und Umwelt. Wettereffekte und radioaktive Strahlung sind in der Atmosphäre nicht nur visuell vorhanden, sondern werden simuliert.

Die Strahlung wird zu Beginn einer Karte berechnet und als schwache Bedrohung verteilt. Die Wetterbedingungen werden in erster Linie durch die Feuchtigkeit des Bodens ausgedrückt, aber auch Wolkenbildung und mögliche Regengebiete werden markiert.

### **\*\*Wasser-Heatmap.**

Um dem Spieler die Kontrolle zu geben, können die Umgebungskarten mit zwei Schaltflächen in der Benutzeroberfläche umgeschaltet werden. Die Water Heatmap färbt die gesamte Karte in feuchte und trockene Gebiete ein. Die Wolkenbildung wird ebenfalls in Echtzeit simuliert und kann verfolgt und beobachtet werden.

Für den Spieler ist es von Bedeutung, zu überprüfen, wie trocken oder feucht ein Gebiet ist. Trockene Gebiete vermindern die Wachstumsrate von Feldern und können sie komplett zum Stillstand bringen. Bei völliger Trockenheit verdorren die Pflanzen und die Felder werden zerstört. Eine manuelle Bewässerung ist unerlässlich und kann darüber entscheiden, ob eine Dürre überstanden werden kann.

Die Umwelt passt sich visuell an die Feuchtigkeit an und äußert sich durch trockenes oder sogar fehlendes Gras bis hin zu trockenem Boden und wüstenähnlicher Landschaft.

### **\*\*\*Heatmap Strahlung.**

Strahlung ist die größte Bedrohung in der Endzone. Auf lange Sicht beeinträchtigt die Strahlung die Gesundheit der Siedler und kann sich schnell ausbreiten. Verseuchte Seen stellen eine Bedrohung für die Ernährung der Bewohner dar, da das Wasser sowohl getrunken als auch zur Bewässerung der Ernte verwendet wird. Radioaktiver Regen kann auf die Felder fallen und die Lebensmittel verunreinigen: ein schützendes Plastikdach ist daher unerlässlich.

Bevor ein neues Gebiet erschlossen wird, entfernen die Siedler den Boden und die Strahlung. Ohne angemessene Schutzkleidung wird dies schnell zu einer Katastrophe.

Mit der Radiation Heatmap lässt sich überprüfen, ob und wie stark ein Gebiet kontaminiert ist. Alternativ bietet die Umgebung einen Indikator durch einen bläulichen Glitching-Effekt am Bildschirmrand.

## Gibt es schon Details zu den Systemanforderungen?

### **Minimum:**

Benötigt einen 64-Bit-Prozessor und ein 64-Bit-Betriebssystem.

**OS:** Windows 10 64-Bit

**Prozessor:** I5-2500K, 4-Kerne @3,30 GHz oder gleichwertige AMD-Hardware

**Speicher:** 8 GB RAM

**Grafik:** GeForce GTX 760

DirectX: Version 11

Speicherplatz: 6 GB verfügbarer Speicherplatz

## Wer entwickelt Endzone – A World Apart?

Gentlymad Studios ist ein deutsches Entwicklungsstudio mit Sitz in Wiesbaden. Gentlymad wurde ursprünglich 2014 in Trier gegründet. Das erste kommerzielle Projekt war "In Between", ein Puzzle-Plattformer, der eine fesselnde Geschichte über die 5 Phasen der Trauer mit herausfordernden und verblüffenden Levels kombiniert.

Nach der Veröffentlichung experimentierte das Team weiter mit verschiedenen Projekten, bis Assemble Entertainment an sie herantrat, um einen Nachfolger für die Pizza Connection-Franchise zu entwickeln. Nach einem erfolgreichen Pitch begann das Team mit der Arbeit an Pizza Connection 3 und wurde in dieser Zeit von Assemble Entertainment als deren Hauptentwicklungsstudio übernommen. Gentlymad wurde zu Gentlymad Studios.

Nach der Veröffentlichung von Pizza Connection 3 fuhr das Team fort, eine einzigartige IP zu entwickeln, bei der sie mit völliger kreativer Freiheit von vorne beginnen konnten. Endzone - A World Apart, ein post-apokalyptischer City Builder, wurde im April 2020 in den Early Access aufgenommen und am 16. März 2021 vollständig veröffentlicht. Es ist bis heute ihr erfolgreichster Titel.

## Wo bekomme ich die aktuellen News und Updates rund um Endzone, Gentlymad Studios und Assemble Entertainment?

Folgt uns einfach auf unseren offiziellen Kanälen und Webpräsenzen:

- **Gentlymad Studios/Endzone – A World Apart**
  - **Facebook:** <https://www.facebook.com/gentlymadstudios/>
  - **Facebook:** <https://www.facebook.com/WorldOfEndzone/>

- **Twitter:** <https://twitter.com/gentlymadgames>
- **Twitter:** <https://twitter.com/WorldOfEndzone>
- **Instagram:** <https://www.instagram.com/gentlymadstudios/>
- **Instagram:** <https://www.instagram.com/worldofendzone/>
- **Discord:** <https://discord.com/invite/worldofendzone>
- **Assemble Entertainment:**
  - **Facebook:** <https://www.facebook.com/AssembleTeam/>
  - **Twitter:** <https://twitter.com/AssembleTeam>
  - **Instagram:** <https://www.instagram.com/assembleteam/>
  - **Discord:** <https://discord.com/invite/assemble-entertainment>